



6. Januar 2006

**LEGO® MINDSTORMS Education® :  
Die nächste Generation Robotik für Schulen**

Mit der fortschreitenden, weltweiten Verbreitung und Innovation des Robotik-Sektors hält auch LEGO Education Schritt und bringt mit LEGO MINDSTORMS Education die nächste Generation von LEGO Robotern für Schulen auf den Markt.

LEGO MINDSTORMS für Schulen und ROBOLAB wurden 1998 erstmals lanciert und helfen seitdem unzähligen Schülern Naturwissenschaften, Technik, Konstruktion und Mathematik durch selbständiges Arbeiten, motivierende Baukästen, Programmiersoftware und Lernkonzepte besser zu begreifen.

MINDSTORMS Education wird im August 2006 auf den Markt gebracht und vermittelt Schülern ab 8 Jahren den neusten Stand der Technik.

Mit einem neuen intelligenten Baustein, erweitertem Sensorangebot, aktualisierter Programmiersoftware und neuen Arbeitsmaterialien befähigt MINDSTORMS Education die Schüler bestimmte Aufgaben zu lösen mit mehr Möglichkeiten als je zuvor. Sie werden noch stärkere und schlauere Roboter bauen, die sehr authentisch Maschinen der realen Welt imitieren.

Das neue System zeichnet sich durch folgende Eigenschaften aus:

- Neuer intelligenter NXT Baustein mit 32-bit Prozessor
- Integrierte, wiederaufladbare Akkus und Netzanschlussbuchse
- Neue Ultraschall- und Geräuschsensoren, sowie verbesserte Licht- und Berührungssensoren
- 3 interaktive Servomotoren mit integrierten Rotationssensoren
- Bluetooth® Technologie, die die Kommunikation mit Computern, Mobiltelefonen oder PDA's ermöglicht
- Neue, höchst intuitive Programmiersoftware mit erhöhter Funktionalität, die wie ROBOLAB auf LabVIEW von National Instruments basiert.
- Moderne und verständliche Arbeitsmaterialien zum Erreichen spezifischer Lernziele, entwickelt von der Robotics Academy der Carnegie Mellon University.
- Basiert auf robustem LEGO TECHNIK System mit über 400 Elementen

Die neue Softwareoberfläche zielt auf die Ausbildung von technischen Fähigkeiten und beinhaltet mit dem „Robotics Educator“ ein vollständiges Schritt für Schritt Lernprogramm zum Bauen und Programmieren von Robotern. Weiterhin wird gerade eine zweite Softwareoberfläche entwickelt, die wichtige Aspekte der Naturwissenschaften und des wissenschaftlichen Arbeitens der Lehrpläne abdeckt. Diese wird 2007 lanciert werden.

LEGO Education wird den technischen Support und Service für das System LEGO MINDSTORMS für Schulen und die ROBOLAB Software bis 2009 fortführen. Schulen wird ebenfalls entsprechendes Zubehör angeboten, um Teile der älteren Baukästen zusammen mit den neuen verwenden zu können.

Ebenfalls wird der Tufts University' s Center for Engineering and Outreach eine Schlüsselrolle für professionellen Support und Beratung für neue und bestehende Nutzer einnehmen.

Für weitere Informationen über LEGO MINDSTORMS NXT and LEGO MINDSTORMS Education besuchen Sie bitte die folgenden Webseiten:

[www.lego.com/education](http://www.lego.com/education)

[www.lego.com/mindstorms](http://www.lego.com/mindstorms)

Oder setzen sich mit Ihrem LEGO Education Partner für Deutschland und Österreich in Verbindung.



**LPE Technische Medien GmbH**  
**Schwanheimer Straße 27**  
**69412 Eberbach**  
**Tel:06271 /923477**  
**Fax: 06271/923420**  
**E-Mail: [legodacta@technik-lpe.com](mailto:legodacta@technik-lpe.com)**  
**Web: [www.lego-in-der-schule.de](http://www.lego-in-der-schule.de)**